

# 2024 年江门市第四届职业技能大赛

## 商品展示技术项目技术文件

江门市职业技能竞赛组织委员会

2024 年 12 月

## **一、命题原则**

世界技能组织的标准规范（WSSS）规定了商品展示技术和职业最高国际水平所需的知识、理解力和具体技能，反映了全球范围对于该项行业这份工作或职位的理解。技能竞赛的目的既是展现世界技能组织标准规范（WSSS）所述的本项技能在世界上的最高水平，或至少在某种程度上它能够对此予以展示。因此该标准规范就是该技能备赛和培训的指导。

参照世界技能大赛的技术要求和规则标准，通过江门市职业技能竞赛，积累工作经验，完善集训方法，提高竞赛组织管理水平，促使集训各参与方深入了解世赛要求，传播世赛先进理念、推动技能人才队伍建设工作发展，完善下阶段训练工作。

## **二、竞赛内容、形式和成绩计算**

### **（一）竞赛内容**

本次竞赛内容选手将在 1 天的竞赛中使用一系列产品，自制一个完整的橱窗展示。比赛分为初赛和决赛两个阶段，初赛为模块 A、B、C，共计 180 分钟，前六名进入决赛，决赛为模块 D、E 共计 270 分钟，样题于赛前 20 天公布。

### **（二）竞赛形式**

竞赛采用选手个人现场独立完成完整的橱窗展示。

### **（三）成绩计算**

**1. 成绩评定方式：**竞赛裁判由职业技能鉴定指导中心委派。由现场裁判员按评价分与测量分标准进行评分。

**2. 名次排列方法：**选手排名按以下原则：以总成绩高至低排名，操作成绩相同者，以客观分为先，若还不能区分，则并列取同一名次。

## **三、模块评价项目**

本项目竞赛内容：在一个 40cm 长、40cm 宽、50cm 高的模拟橱窗空间里完成商品的橱窗展示。竞赛模块名称、时间分配及评分分数构成如下图所示：

模块编号	模块名称	竞赛时间 (min)	分数		
			评价分	测量分	合计
模块 A	调研	180	-	-	-
模块 B	设计		-	-	-
模块 C	情绪版、效果图 和设计原理	60	-	-	-
模块 D	安装准备	270	-	-	-
模块 E	橱窗安装		-	-	-
总计		510	75	25	100

其中测量分占约 25%，评价分占约 75%。总分满分为 100 分，竞赛配分表详见上表规定。

### （一）模块 A：调研

参赛者需要调研一个商品橱窗，请使用大赛主办方提供一台能连接互联网的电脑，不允许登录通讯工具、设计素材网站与下载字体，所有查找下载的图片存放在电脑桌面的文件夹中，图片的链接也要保存在相应的文件中。文件夹按规定命名。

### （二）模块 B：设计

参赛者使用手绘工具或电脑设计软件，根据调研得到的资料文件和提供的详细材料清单，按模拟橱窗的条件设计整体展示陈列方案。

展示陈列模拟橱窗尺寸为：一个 40cm 长、40cm 宽、50cm，橱窗为 6 面活动亚克力板组合展示窗。参赛者根据模拟橱窗提出设计方案、把握主题、制作草图与设计图稿等系列工作。

### （三）模块 C：情绪版、效果图和设计原理

参赛者使用手绘工具或电脑设计软件，根据前面完成的内容完成情绪版、效果图与设计原理等系列工作。

#### （四）模块 D：安装准备

根据试题要求，参赛者利用大赛方提供的材料和工具，以安全、稳定、整洁的工作方式进行橱窗的安装准备工作。

#### （五）模块 E：橱窗安装

根据设计与顾客的要求以行业标准安装最后的橱窗展示，以行业标准进行产品展示和造型。

竞赛项目分为 5 个模块，要求在规定时间内完成（模块 A 调研）、（模块 B 设计）、（模块 C 情绪版、效果图和设计原理）、（模块 D 安装准备）、（模块 E 橱窗安装）。商品、试题、惊喜道具材料于赛前 30 分钟公布。竞赛总时间为 1 天，包括调研、资料收集、电脑操作、方案实施、清理、休息、饮水、上洗手间的时间，参赛选手必须在规定时间内独立完成所有项目。

### 四、赛场设施

#### 1. 赛场设施：

赛场电源排插（使用排插要求国标认证）需满足竞赛电脑稳定运行需求。

#### 2. 场地设备（每一个选手必备）

序号	设备名称	型号	单位	数量
1	电脑	-	台	1
2	电脑桌	-	张	1
3	椅子	-	张	1
4	工作台	-	张	1
5	模拟橱窗	-	个	1

### 3. 场地公用设备

序号	设备名称	型号	单位	数量
1	打印机	佳能打印机	台	1
2	切字机	(所有工位共用 1台, 由场地经理负责)	台	1

### 4. 材料 (每一个选手必备)

序号	设备名称	型号	单位	数量
1	彩色铅笔	24色	盒	1
2	橡皮	-	块	1
3	铅笔	2B	支	3
4	卷笔刀	-	个	1
5	针管笔	0.5	支	1
6	三角板	30cm	副	1
7	量角器	30cm	个	1
8	手套	-	对	5
9	口罩	-	个	4
10	海绵	-	块	3
11	抹布	-	块	3
12	刮板	-	块	1
13	电插板	-	个	1
14	抗割防割手套	-	对	1
15	切割垫	A3	块	1
16	刷子	-	套	1
17	滚筒	-	套	1
18	托盘	-	个	5

序号	设备名称	型号	单位	数量
19	白色涂料	5L	桶	2
20	颜色添加剂	MYCK/1kg	套	1
21	美纹纸	-	卷	3
22	雪弗板	-	块	1
23	PVC 不干胶	-	卷	1
24	A3 彩纸	6 色	包	1
25	A3 纸	-	张	10
26	A4 纸	-	张	10
27	鱼丝线	0.3、1.0	卷	各 1
28	砂纸	200、600 目	张	各 2
29	热熔胶棒	10mm	根	5
30	转移贴	600mm*2m	块	1
31	铁线	-	卷	1
32	塑料薄膜	-	卷	1
33	打扫刷套装	-	套	1
34	垃圾袋	-	个	6
35	清洁纸	-	包	2

5. 材料（每一个选手必备）

工具清单表				
序号	名称	规格	数量	单位
1	胶枪	-	1	把
2	刻刀	-	1	套
3	尖嘴钳	-	1	把
4	平口钳	-	1	把
5	订书机	-	1	把

工具清单表				
序号	名称	规格	数量	单位
6	羊角锤	-	1	把
7	卷尺	5m	1	把
8	剪刀	-	1	把
9	金属直尺	500mm	1	把
10	组合角尺	300mm	1	把
11	喷壶	-	1	个
12	透明塑料盒	-	4	个
13	清洁刮板	-	1	把
14	塑料桶	-	1	个
15	圆规	-	1	把
16	垃圾桶	-	1	个

#### 6. 辅助工具清单

辅助工具与材料	数量和要求
文件袋	40 个
签字笔	40 支
A4 复印纸	6 包
佳能打印机	1 台
电脑工作台	7 张
电脑转椅	7 张
电子计时器	1 台
0-3 分评分牌	10 套
封条	60 条

## 五、竞赛时间

2024 年 12 月 29 日

具体赛程及各模块考核内容如下表所示：

时间	内容
比赛当天上午	
07:30	工作人员报到
08:00	选手、项目裁判员报到与选手身份核对
08:00-08:30	赛前会议
08:30-08:45	赛前交流时间
08:45-12:45	竞赛
12:45-13:30	午餐
预设工位数	24 个
比赛当天下午	
13:30-18:00	竞赛
预设工位数	6 个

## 六、评分标准

### （一）评价分（主观）

评价分（Judgment）打分方式：裁判员依据评分标准，独立打分，（裁判相互间分差必须小于等于 1 分，否则需要给出确切理由并在小组长或监督员的监督

下进行调分。）计分员读出各裁判所给分数，并在选手评价评分表上完成记录。

权重表如下：

权重分值	要求描述
0 分	各方面均低于行业标准，包括“未做尝试”
1 分	达到行业标准
2 分	达到行业标准，且某些方面超过标准
3 分	达到行业期待的优秀水平

样例：商品展示技术项目-设计板呈现清晰的主题、概念和完整的橱窗设计等信息

权重分值	要求描述
0分	设计信息传达错误
1分	设计板信息传达仅被展示
2分	设计板信息传达可理解且比较够清晰
3分	设计板概念理念是非常清晰的

### （二）测量分（客观）

测量分（Measurement）打分方式：由裁判员依据测量评分表中的评分标准，共同检查选手作品完成情况并进行逐项评分。评判只有“是”或“否”两种情况，每个评分点的得分相应只有满分与零分两种。

测量分评分准则样例表：

编号	完成标准	评分标准	测量分得分		总分值	裁判评分
B-1	设计板完整地呈现视觉资料与模块A的“最终图像”，并标明橱窗设计中材料的用处	基本相同	测量分	0	0.5	
		完全相同		0.5		

### （三）评分流程说明

在评分前，赛务组工作人员须对赛场及选手工位进行封锁，提交的竞赛作品文件的个人信息进行加密，裁判组需确认选手所提交的竞赛作品文件为不可改写数据；然后由裁判员进行评分。

所有裁判在评分表上评完分后，必须在评分表上签名，并在汇总成绩表上签名。

### （四）统分方法

全体裁判员在裁判长的带领下，对竞赛作品质量进行评判、成绩复核和汇总，使用竞赛专用评分系统自动计算和汇总分值。裁判员需对给出的各项评分进行签字确认，录入过程需至少 2 名裁判监督，最终结果由裁判长签字确认。

## **七、竞赛规则**

### **（一）竞赛现场规定**

1. 参赛选手必须持本人身份证并携（佩）戴竞赛组委会签发的参赛证件参加竞赛。

2. 参赛选手必须按比赛时间提前 15 分钟检录进入赛场，并按指定座位号、机位号参加比赛。迟到 15 分钟者不得参加竞赛，比赛开始 30 分钟后方可离开赛场。

3. 参赛选手应严格遵守赛场纪律，不可将有关工具、素材带入比赛现场；所有通讯工具一律不得带入比赛现场。

4. 选手在比赛过程中不得擅自离开赛场，如有特殊情况，需经裁判人员同意后作特殊处理。

5. 参赛选手在比赛过程中，如遇问题需举手向裁判人员提问，选手之间互相询问按作弊行为处理。

6. 在比赛规定时间结束时应立即停止操作，不得以任何理由拖延比赛时间。

7. 由于停电等不可抗力因素影响工作时，参赛者提出，经裁判长核实情况后裁决。

8. 竞赛过程中，允许参赛者饮水、上洗手间，其耗时一律计算在竞赛时间内。

9. 参赛者在竞赛过程中如发现问题，应立即向监考裁判反映，得到监考裁判同意方可暂停竞赛，否则竞赛时间照计。

10. 竞赛过程中，监考裁判应对每名参赛者的各道工序认真填写竞赛监考记录。

11. 监考裁判及赛场工作人员与参赛者只能进行有关工作方面的必要联系，不得进行任何提示性交谈。其他允许进入赛场的人员，一律不允许与参赛者交谈。任何在竞赛现场的人员，不得干扰参赛者的正常操作。

12. 操作完成时，参赛者应举手示意监考裁判记录其竞赛实际时间。

13. 竞赛过程中，参赛选手须严格遵守安全操作规程及劳动保护要求，接受裁判员、现场技术服务人员的监督和警示，确保设备及人身安全。

## **(二) 赛场纪律**

1. 参赛选手须提前一天到赛场检录抽签，熟悉赛场环境，检查比赛硬件、软件。

2. 参赛选手须凭竞赛抽签单、身份证和参赛证进入考场。

3. 参赛选手除了竞赛抽签单、身份证、参赛证，不得携带任何物品进入考场，特别是严禁带存储设备进入考场；同样，参赛选手除了身份证、参赛证，不得携带任何物品离开考场，特别是严禁带存储设备离开考场。

4. 进入考场后，参赛选手应按照抽签单进入相应工位，并检查设备状况。

5. 参赛选手在比赛当天须提前 30 分钟到赛场，准时参赛，迟到 30 分钟以上者，将不得入场，按自动弃权处理。

6. 参赛选手在竞赛期间可饮水、上洗手间，但其耗时一律计入竞赛时间。

7. 监考裁判发出开始竞赛的时间信号后，参赛选手方可进行操作。

8. 参赛选手必须独立完成所有项目及每个模块的竞赛内容。除征得裁判长许可，否则严禁与其它选手或本单位裁判员交流接触。

9. 参赛选手不得在作品上做任何不属于试题要求范围的标记。

10. 竞赛期间，参赛选手遇有问题应向裁判举手示意，由裁判负责处理。

11. 操作完成，未到比赛结束时，参赛者可继续留在工位，不得扰乱秩序。

12. 监考裁判发出结束竞赛的时间信号后，参赛选手应立即停止操作，依次有序地离开赛场。

13. 如果参赛选手在现场因机器设备故障导致选手无法继续进行比赛，参赛选手须立即举手示意监考裁判，记录其故障发生时间，通知裁判长来处理，裁判长会同电脑技术保障人员对电脑故障进行确认，如不是选手本人违规操作或个人技术误操作等原因造成机器设备运转不正常而中断比赛的，中断时间不计入选手正式比赛时间。机器设备恢复正常后，可根据故障或问题处理的具体时间，补足比赛时间。因个人原因导致机器设备故障而造成比赛延误的时间，计入选手比赛时间并不予补偿。